

Liam Morris

Citizenship: Canadian
Languages: English, French

514-506-8038
LiamMorrisPro.com
LiamMorrisPro@gmail.com
LinkedIn: [linkedin.com/in/LiamMorrisPro](https://www.linkedin.com/in/LiamMorrisPro)

Recent computer science graduate eager to put what I've learned to use as well as to continue to learn and grow. A strategic problem solver who takes the initiative to learn new technologies and skills whenever the opportunity arises.

A personal interest in developing games and applications and a hardworking personality with a focus on diligent detail-oriented work and communication.

TECHNICAL SKILLS

Languages

- C++, C#, Python, SQL

Development Software

- MySQL, Visual Studio, Android studio

Game Engines

- Unity, Unreal, Godot

Art & Video Software

- Blender, Substance 3D Painter, DaVinci Resolve, OBS

Additional Technical Skills

- Microsoft Office

EDUCATION

Bachelor of Science in Computer Science, Bishops University 2021-2024

DEC in Social Science with Math, John Abbott College 2017-2020

Relevant Courses

- Advanced C++ programming
- Computer Games Design
- Programming Mobile Apps
- Intro to Networks
- Number Theory

P2Design Academy (Character rigging and animation)

- Art of Effective Rigging 2
- Alive! Animation Course in Blender (In Progress)

Liam Morris

Citizenship: Canadian
Languages: English, French

514-506-8038
LiamMorrisPro.com
LiamMorrisPro@gmail.com
LinkedIn: [linkedin.com/in/LiamMorrisPro](https://www.linkedin.com/in/LiamMorrisPro)

Récemment diplômé en l'informatique, désireux de mettre en pratique ce que j'ai appris et de continuer à apprendre et à cultiver. Un résolveur de problèmes stratégique qui prend l'initiative d'apprendre de nouvelles technologies et compétences chaque fois que l'occasion se présente.

Un intérêt personnel pour le développement de jeux et d'applications et une personnalité travailleuse avec un accent sur la travail diligente et la communication.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages

- C++, C#, Python, SQL

Logiciel de développement

- MySQL, Visual Studio, Android Studio

Moteurs de jeux

- Unity, Unreal, Godot

Logiciels d'art et de video

- Blender, Substance painter 3D, DaVinci Resolve, OBS

Compétences techniques additionnels

- Microsoft Office

ÉDUCATION

Baccalauréat de Science dans l'informatique, Université de Bishops 2021-2024

DEC dans les Sciences Sociales avec maths, Collège John Abbott 2017-2020

Cours Pertinents

- Conception de jeux informatiques
- Programmation d'applications mobiles
- Programmation C++ avancée
- Introduction aux réseaux
- Théorie des nombres

P2Design Académie

- Art of Effective Rigging 2
- Alive ! Animation Course in Blender (en cours)